

# Une conférence **interactive**

pour initier la transition  
**énergétique**



## **Mobile**

Un rayon d'action en France, outre-mer et pays francophones



## **Flexible**

Des interventions de 40, 60 ou 90 minutes



## **Fascinant**

Un conférencier d'exception pour captiver le public



## **Interactif**

Des boîtiers de vote électronique distribués aux participants



## **Spectaculaire**

Des images en 16:9 et haute définition, projetées sur grand écran



## **Sonorisé**

Une présentation amplifiée, pour une immersion totale



## **Pédagogique**

Des fiches pratiques distribuées en fin d'intervention



## **Performant**

La garantie d'une formation réussie

## Bio-sphère

188 rue Olive Tamari  
83130 La Garde

04 94 41 48 88

[www.bio-sphère.fr](http://www.bio-sphère.fr)  
[contact@bio-sphère.fr](mailto:contact@bio-sphère.fr)

# ÉNERGIE



# Engagez la lutte vers la transition énergétique

Une **conférence interactive** de 90 minutes, au sein même de votre établissement, pour maîtriser **notre consommation d'énergie**.

Des images exceptionnelles, projetées sur grand écran, en illustrent les causes et situent des voies de progrès autour d'alternatives concrètes.



*Une invitation à l'émerveillement...  
Un premier pas vers la connaissance.*

# Relevez le défi en 7 chapitres



- 1. Origine de l'énergie**  
Les différentes sources à notre disposition
- 2. Retour dans le passé**  
Évolution de la demande  
L'ère de l'abondance énergétique
- 3. Energie fossile**  
Pétrole, charbon, gaz
- 4. Energie nucléaire**  
La fission nucléaire / Risques et déchets
- 5. Energie renouvelable**  
Éolienne, géothermique, hydraulique, marine, solaire
- 6. Transition énergétique**  
L'ère post-pétrole  
3 leviers : sobriété / efficacité / renouvelables
- 7. Quelle énergie pour demain ?**  
Gaz de schiste / Agrocarburant / Fusion nucléaire

# Impliquez votre auditoire et stimulez l'audience

Toutes nos conférences sont interactives, au moyen de **boîtiers de vote électronique**.

A intervalles réguliers au cours de notre intervention, une problématique est posée. Les participants sont alors invités à communiquer leurs avis au moyen de boîtiers de vote. Les résultats sont traités **en temps réel** et immédiatement affichés à l'écran.

L'aspect ludique du dispositif se révèle être un véritable levier de motivation, en **stimulant les participants** et en mobilisant leur attention tout au long de l'intervention.

